

Vendredi 29 mai

CE1

\* **Autodictée :**

Maintenant, il y a le gardien qui ferme le parc parce qu'il est tard.

C'est donc l'heure de la fermeture. Il faut donc le quitter avant d'être enfermé.

- Relire l'autodictée pour revoir les pièges.
- Récitation de l'autodictée sur le cahier du jour
- Correction en vert avec le modèle

\* **Revoir la leçon sur le pluriel des noms (pdf ou A portée de mots leçon page113) :**

Si votre enfant rencontre toujours des difficultés, il doit surtout retenir dans un premier temps que :

- Pour les mots qui se terminent par eu, au et eau, il faut souvent mettre un x au pluriel
- Les mots qui se terminent par al ou ail au singulier prennent souvent la forme aux au pluriel.
- Les mots qui se terminent par s, z ou x au singulier ne changent pas au pluriel.

\* **Manuel A portée de mots page 120**

- Jeu 5 et 6 page 120

\* **Invente et écris une phrase au futur avec un nom au pluriel qui se termine par s et un nom au pluriel qui se termine par x.**

\* **Maths : La monnaie**

\* **Complément pour obtenir une somme d'argent :**

Il s'agit pour votre enfant de comprendre et calculer combien il manque d'euros et de centimes pour obtenir une somme d'argent.

Cette préparation l'aidera ensuite à mieux appréhender le principe de rendre la monnaie.

Pour s'entraîner :

- Complément à 1 euro (Rappel pour votre enfant 1 euro = ... centimes )

Exemple : S'il possède 45 centimes, quelle somme lui faut-il encore pour avoir 1 euros ?

Jeu sur logiciel éducatif : <https://www.logicieleducatif.fr/math/calcul/comp100.php>

\* Jouer à calculer pour compléter des sommes d'argent (Fiche pdf : jeu de dé pour calculer des sommes d'argent.)

Pour ce jeu, tu joues avec les centimes (ne pas jouer avec les euros)

\* Lancer le dé une ou plusieurs fois pour arriver le plus près possible de 1 euros.

- Tu lances le dé et dessine les centimes obtenus.
- Tu indiques la somme qu'il te manque sous la pièce dessiné pour avoir 1 euros.
- Tu relances le dé et dessine la nouvelle pièce obtenue.
- Tu indiques la somme qu'il te manque maintenant pour avoir 1 euros.
- Tu continues ainsi le jeu pour arriver le plus près possible de 1 euros.

\* Même jeu pour arriver le plus près possible de 2 euros.

\* Même jeu pour arriver le plus près possible de 3 euros ou une autre somme que tu choisis.

\* Fichier de maths page 66

\* Lecture :

Choisir un livre et lire environ 10min à voix haute, puis 10min ou plus à voix basse.