

Jeudi 28 mai

CP

* Autodictée :

Maintenant, il y a le gardien qui ferme le parc parce qu'il est tard.

- Repérer les pièges.
- Ecrire l'autodictée sur une feuille
- Vérifier les mots où l'on a fait une erreur.

* Manuel de lecture page 111 :

- Lisez l'histoire : La tempête
- Répondre aux questions à l'oral

* Leçon sur le pluriel des noms (pdf) :

En CP, les exceptions ne sont pas au programme.

Il s'agit surtout pour eux de comprendre que :

- Pour les mots qui se terminent par eu, au et eau, il faut souvent mettre un x au pluriel
- Les mots qui se terminent par al ou ail au singulier prennent souvent la forme aux au pluriel.
- Les mots qui se terminent par s, z ou x au singulier ne changent pas au pluriel.

* Manuel d'écriture page 108

- Jeu 1 page 108

* Invente et écris une phrase avec un nom au pluriel qui se termine par x

* Maths : La monnaie

* Complément pour obtenir une somme d'argent :

Il s'agit pour votre enfant de comprendre et calculer combien il manque pour obtenir une somme d'argent.

Cette préparation l'aidera ensuite à mieux appréhender le principe de rendre la monnaie.

Pour s'entraîner :

- Complément à 10 euros

Exemple : S'il possède 4 euros, quelle somme lui faut-il encore pour avoir 10 euros ?

Jeu sur logiciel éducatif : <https://www.logicieleducatif.fr/math/calcul/comp10.php>

- Complément à 50 euros

- Complément à 100 euros

Jeu sur logiciel éducatif : <https://www.logicieleducatif.fr/math/calcul/comp100.php>

* Jouer à calculer pour compléter des sommes d'argent (Fiche pdf : jeu de dé pour calculer des sommes d'argent.)

Pour ce jeu, tu joues avec les euros (ne pas jouer avec les centimes)

* Lancer le dé une ou plusieurs fois pour arriver le plus près possible de 50 euros.

- Tu lances le dé et dessines les euros obtenus.

- Tu indiques la somme qu'il te manque sous la pièce ou le billet dessiné pour avoir 50 euros.

- Tu relances le dé et dessines la nouvelle pièce ou le billet obtenu.

- Tu indiques la somme qu'il te manque maintenant pour avoir 50 euros.

- Tu continues ainsi le jeu pour arriver le plus près possible de 50 euros.

* Même jeu pour arriver le plus près possible de 100 euros.

* Fichier de maths page 103

* Lecture :

Choisir un livre et lire environ 10min à voix haute, puis 10min ou plus à voix basse.